

	Gymnázium V. B. Nedožerského Prievidza INFORMATIKA Maturitné zadania	Strana: 1/3
---	--	---

Všeobecné pomôcky: PC s pripojením na internet. Zdroje z internetu možno použiť len ak je to podľa zadania potrebné a len na vyriešenie zadania.

Každé zadanie na maturitnej skúške je zložené z dvoch úloh, ktoré môžu, ale nemusia na seba nadväzovať:

1. Programovanie v konkrétnom programovacom jazyku (Algoritmické riešenie problémov)

- Žiak má vyriešiť zadaný algoritmický problém. V úlohe je definovaný cieľ, ktorý má žiak dosiahnuť, ale nie sú uvedené prostriedky jazyka, pomocou ktorých má dosiahnuť cieľ. Výber prostriedkov je súčasťou hodnotenia. Žiaci majú k dispozícii počítač a vývojové prostredie programovacieho jazyka, v ktorom prebiehalo vyučovanie.

2. Základy informatiky (Algoritmické riešenie problémov, Reprezentácie a nástroje, Softvér a hardvér, Komunikácia a spolupráca, Informačná spoločnosť)

- Úloha má byť prierezová tak, aby zasahovala aspoň do troch oblastí. Väčšinou pozostáva z riešenia problému, ktorý má algoritmický charakter, pomocou rôznych nástrojov informatiky (žiak nemusí použiť programovanie). Žiak má k dispozícii počítač s možnosťou pripojenia na internet a so softvérovým vybavením, v ktorom prebiehalo vyučovanie.

Hodnotenie: Každá úloha maturitného zadania sa hodnotí stupňom prospechu 1 až 5. Váha hodnotenia jednotlivých úloh je 7 : 3. Pri výpočte váženého priemeru sa používa vzorec

$$z = \frac{7 \cdot z_1 + 3 \cdot z_2}{10},$$

pričom z je po zaokrúhlení výsledný stupeň prospechu a z_i je stupeň prospechu za úlohu č. i .

Č.	Úloha 1	Úloha 2
1	Algoritmické riešenie problémov s použitím funkcií	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér
2	Algoritmické riešenie problémov s použitím cyklu	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér
3	Algoritmické riešenie problémov	Reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca, informačná spoločnosť
4	Algoritmické riešenie problémov s použitím logických operátorov	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér
5	Algoritmické riešenie problémov s použitím údajov typu reťazec	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér
6	Algoritmické riešenie problémov	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér

	Gymnázium V. B. Nedožerského Prievidza INFORMATIKA Maturitné zadania	Strana: 2/3
---	---	----------------------------------

Č.	Úloha 1	Úloha 2
7	Algoritmické riešenie problémov s použitím procedúr a funkcií na prácu s reťazcami	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca, informačná spoločnosť
8	Algoritmické riešenie problémov s použitím údajov typu char	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér
9	Algoritmické riešenie problémov	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér
10	Algoritmické riešenie problémov s použitím údajov typu pole	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér
11	Algoritmické riešenie problémov s použitím podprogramov	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér
12	Algoritmické riešenie problémov s použitím údajov typu textový súbor	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca
13	Algoritmické riešenie problémov s použitím údajov typu pole	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca
14	Algoritmické riešenie problémov	Algoritmické riešenie problémov, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca, informačná spoločnosť
15	Algoritmické riešenie problémov s použitím vetvenia	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca
16	Algoritmické riešenie problémov	Algoritmické riešenie problémov, komunikácia a spolupráca, informačná spoločnosť
17	Algoritmické riešenie problémov s použitím číselných údajov	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca
18	Algoritmické riešenie problémov	Algoritmické riešenie problémov, komunikácia a spolupráca, informačná spoločnosť
19	Algoritmické riešenie problémov s použitím lokálnych aj globálnych premenných	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca
20	Algoritmické riešenie problémov s použitím funkcií s parametrami	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca
21	Algoritmické riešenie problémov s použitím údajov typu textový súbor	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, komunikácia a spolupráca

	Gymnázium V. B. Nedožerského Prievidza INFORMATIKA Maturitné zadania	Strana: 3/3
---	---	----------------------------------

Č.	Úloha 1	Úloha 2
22	Algoritmické riešenie problémov s použitím údajov typu pole	Algoritmické riešenie problémov, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca
23	Algoritmické riešenie problémov s použitím cyklov	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca
24	Algoritmické riešenie problémov	Algoritmické riešenie problémov, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca
25	Algoritmické riešenie problémov s použitím údajov typu textový súbor	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér
26	Algoritmické riešenie problémov s použitím generovania náhodných hodnôt	Algoritmické riešenie problémov, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca
27	Algoritmické riešenie problémov s použitím cyklov	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér
28	Algoritmické riešenie problémov s použitím cyklov	Algoritmické riešenie problémov, reprezentácie a nástroje, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca
29	Algoritmické riešenie problémov s použitím údajov typu pole	Algoritmické riešenie problémov, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca
30	Algoritmické riešenie problémov s použitím údajov typu reťazec	Algoritmické riešenie problémov, softvér a hardvér, komunikácia a spolupráca